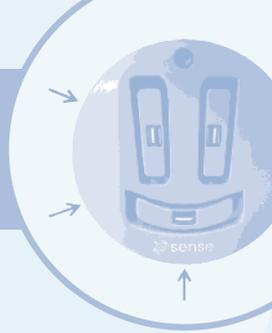


Sense-Roboter

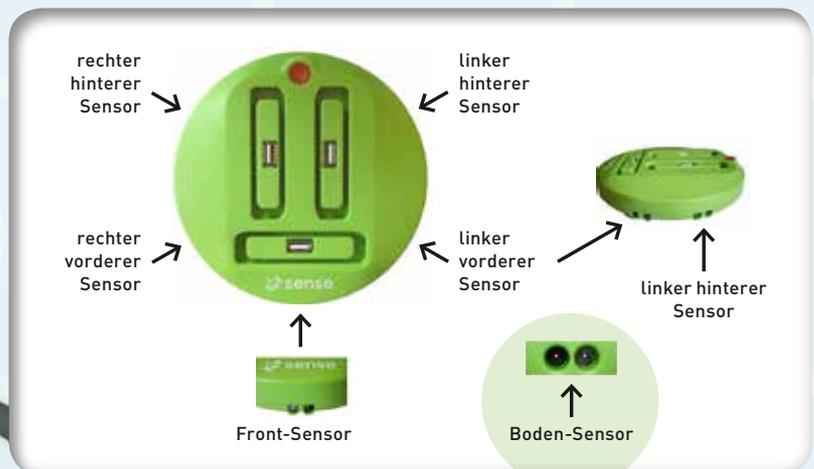
das Tor zur Programmierwelt



Der Sense-Roboter ist ein Gerät, das Kinder animieren soll, mit einfachen Programm-Bausteinen den Roboter zu steuern. Wie ein Puzzle lassen sich die einzelnen Programmier-Schritte zusammenbauen. Spielerisch lernen die Kinder so, was es braucht, um die Bewegung in eine Programmiersprache zu übersetzen.

Für ältere Schüler lassen sich die Programmschritte auch in anderen Programmiersprachen anzeigen.

Links, rechts, vorne, hinten, unten. Mit seinen sechs eingebauten Sensoren orientiert sich der Sense-Roboter im Raum.



RobocklySense

Der Roboter wird gesteuert mit der Programmierungsplattform RobocklySense. Diese läuft über Ihren Browser.

Die Programmierbausteine sind englisch. Sie werden nicht übersetzt, weil der Profi später auch in Englisch programmieren wird. Die Befehle lassen sich mit Mausclick in anderen Programmiersprachen anzeigen (JavaScript, XML).

Bausteine kombinieren

Steuern mit Sensoren



Was kann der Sense-Roboter?

Er folgt z. B. einer vorgegebenen Linie, umfährt ein Hindernis, kann vor einer Wand stoppen, sich wieder rückwärts entfernen und vieles mehr.



Steuerung mit Sensoren

Auf der Oberseite des Roboters sind Steckplätze für Sensoren. Damit ist es möglich, die Bewegungen zum Beispiel mit einem Ton oder einer Taschenlampe auszulösen.



Sense-Roboter
Art.Nr. 34.142.401
CHF 128.-



Sense-Batterie-Modul
Art.Nr. 34.142.402
CHF 53.-

Steuerungssoftware RobocklySense

Die aktuelle Software für den Sense-Roboter sowie Benutzerhandbücher in Englisch finden Sie unter www.neulog.com
Neu sind Benutzerhandbücher in deutscher Sprache verfügbar auf <http://www.ingoldverlag.ch/go/Programm/NeuLog+DataLogging>



Workshops

Wir bieten Ihnen einen Workshop zum Kennenlernen des Sense-Roboters an. Auskünfte erhalten Sie unter info@ingoldverlag.ch oder +41 62 956 44 44