

fondé – simple – clair – rapide

L'ÉVENTAIL



KIN-BALL



KIN-BALL Sport, rose
Balle officiel, Ø 122 cm
N° 17.136.9302
CHF 283.-

KIN-BALL Sport, noir
Balle officiel, Ø 122 cm
N° 17.136.9300
CHF 283.-

KIN-BALL Sport, gris clair
Balle officiel, Ø 122 cm
N° 17.136.9301
CHF 283.-



KIN-BALL Sport, bleu
Balle officielle pour l'extérieur, Ø 102 cm
N° 17.136.9310
CHF 208.-



KIN-BALL Sport, rouge
Balle officielle pour entraînement à l'extérieur et enfants, Ø 84 cm
N° 17.136.9311
CHF 137.-

Online-Shop
shop.ingoldag.ch
shop.biwa.ch

Balle intérieur de rechange pour KIN-BALL

Balle intérieur de rechange pour KIN-BALL
Ø 102 cm und Ø 122 cm
N° 17.136.9320
CHF 42.-

Balle intérieur de rechange pour KIN-BALL
Ø 84 cm
N° 17.136.9321
CHF 19.-

OMNIKIN



Balle OMNIKIN SOCCER
Ø 36 cm
N° 17.136.9341
CHF 63.-



Balle OMNIKIN VOLLEY
Ø 41 cm
N° 17.136.9343
CHF 65.-



Balle OMNIKIN BASKET
Ø 51 cm
N° 17.136.9345
CHF 67.-



Balle OMNIKIN ULTRA 24
Ø 61 cm
N° 17.136.9347
CHF 81.-



OMNIKIN SIX, set de 6 balles, 6 couleurs
Ø 46 cm
N° 17.136.9340
CHF 350.-

OMNIKIN SIX, 1 balle, couleur selon stock
Ø 46 cm
N° 17.136.9342
CHF 69.-



Balle OMNIKIN SUPER (Rugby)
longueur 51 cm
N° 17.136.9349
CHF 65.-

Balle intérieur de rechange pour OMNIKIN

Balle intérieur de rechange pour OMNIKIN
Ø 36 cm und Ø 41 cm
N° 17.136.9371
CHF 17.-

Balle intérieur de rechange pour OMNIKIN
Ø 51 cm und Ø 61 cm
N° 17.136.9375
CHF 17.-

Balle intérieur de rechange pour OMNIKIN
Ø 46 cm
N° 17.136.9373
CHF 17.-

Balle intérieur de rechange pour OMNIKIN SUPER Balle (Rugby)
longueur 51 cm
N° 17.136.9377
CHF 24.-

Accessoires



Compresseur Bravo
OV4, 220V/150 mbar, 400W
N° 17.136.9332
CHF 75.-



3x4 dossards bleu/gris/noir pour match KIN-BALL
N° 17.136.9330
CHF 95.-



KIN-BALL Sport – Système de pointage pour match bleu/gris/noir
N° 17.136.9331
CHF 179.-

L'éventail du jeu en français et en allemand

Fiches en éventail, 8,5x18 cm, en quadrichromie, illustrées, avec vis de reliure, boucle et feuilles de protection en plastique 1^{re} édition en 2012
INGOLDEditions

Fiches en éventail KIN-BALL en français
ISBN 978-3-03700-211-7
N° 20.211
CHF 32.-

Fiches en éventail KIN-BALL en allemand
ISBN 978-3-03700-210-0
N° 20.210
CHF 32.-

Prix incl. TVA

Le KIN-BALL® – un jeu qui se joue à 3 équipes

Découvrez un nouveau jeu passionnant

Les fiches présentent l'idée du jeu et en proposent une approche systématique avec exercices, jeux et tests

Le matériel nécessaire pour le KIN-BALL peut être obtenu chez INGOLD



Les chapitres

COMPRENDRE L'IDÉE DU JEU ET SES RÈGLES

CONTRÔLER ET MANIPULER

FRAPPER ET ATTAQUER

DÉFENDRE ET RÉCEPTIONNER

DÉVELOPPER LE JEU

DÉVELOPPER LA TACTIQUE

JOUER AVEC DES BALLONS OMNIKIN®



L'auteure

Zoe Marci, Neuchâtel enseignante d'éducation physique et de sport, diplôme fédéral II, entraîneuse nationale de l'équipe suisse de KIN-BALL

INGOLD Editions

INGOLDEditions, une marque de Suisselearn Media SA

INGOLDEditions
Suisselearn Media SA
Hintergasse 16
3360 Herzogenbuchsee

Tél. +41 62 956 44 44
Fax +41 62 956 44 54
info@ingoldag.ch
www.ingoldverlag.ch

INGOLD Editions

Flyer Kin-Ball, Französisch, August 2012, 60.387



COMPRENDRE L'IDÉE DU JEU ET SES RÈGLES

1A

TOUS ÉGAUX



Le kin-ball se joue avec un ballon géant de 1,22 m de diamètre et d'env. 1 kg. C'est un jeu amusant et sans danger, accessible à des participants de tout âge.
 Sur le terrain, 3 équipes s'affrontent. Tous les joueurs ont un rôle d'égale importance, chacun contribuant à la construction du jeu. Grâce à un système judicieux de comptage des points, chaque équipe peut marquer des points.
 Le kin-ball convient bien à un enseignement scolaire mixte, car les équipes ne s'affrontent pas directement.
 Les gestes techniques étant relativement simples, les joueurs peuvent y jouer aisément déjà après une brève initiation.
 Le plaisir est garanti!



RÉCEPTIONNER ET MANIPULER

DÉROULEMENT DU MOUVEMENT 5A



CONTRÔLE
 - Un des bras est tendu et soutient (porte) le ballon
 - L'autre bras est plié et stabilise le ballon à côté de la tête
 - Règle: le ballon ne peut pas être tenu (immobilisé) entre les bras



PASSE
 - Tenir le ballon à hauteur du visage
 - Le pousser vers l'avant (passe avec une trajectoire horizontale, pas de passe de volley)



FRAPPER ET ATTAQUER

JEUX 12A

BALLE À DEUX CAMPS



2 équipes (7 à 8 joueurs) occupent chacune la moitié d'un terrain de jeu. Pour marquer 1 point, l'équipe qui sert doit frapper de façon réglementaire (trajectoire horizontale au moins) le ballon soutenu par 2 joueurs pour le faire tomber dans le terrain adverse. L'équipe en défense doit réceptionner le ballon avant qu'il ne touche le sol pour obtenir 1 point.

→ VARIANTES
 - Avant de frapper le ballon, l'équipe attaquante doit l'amener dans le cercle central
 - Après avoir frappé le ballon, toute l'équipe doit aller toucher la ligne de fond avant de se repositionner sur le terrain

CONSEIL
 Jouer dans les espaces libres

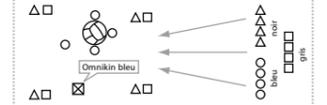
OBJECTIF
 SE POSITIONNER CORRECTEMENT ET RAPIDEMENT AU SEIN DE LA CELLULE.



DÉFENDRE ET RÉCEPTIONNER

JEUX 17A

CARRÉ MAGIQUE



3 équipes de 4 joueurs (de couleurs différentes) sont contre un mur. A l'annonce d'une couleur par l'enseignant, l'équipe concernée se met en position offensive (3 joueurs soutiennent le ballon et le quatrième est prêt à frapper). Les 2 autres équipes prennent la position défensive autour du ballon (en carré). L'équipe la plus rapidement en position de défense obtient 1 point. Quelle équipe obtient la première 50 points?

→ VARIANTES
 - L'équipe offensive frappe le ballon en ayant préalablement appelé une des 2 autres équipes
 - Lors de l'annonce de la couleur, l'enseignant lance le ballon dans différentes directions

OBJECTIF
 SE METTRE RAPIDEMENT EN POSITION CORRECTE DE DÉFENSE.



DÉVELOPPER LE JEU

EXERCICES 21A

JEU 4:4



2 équipes de 4 joueurs s'affrontent sur un terrain (moitié de salle). La frappe doit toujours être effectuée droit devant (pas de feinte). Avec des équipes de 4 joueurs, il faut introduire la règle du déplacement avec le ballon qui oblige la cellule à s'immobiliser (gel) dès que le troisième joueur touche le ballon.

→ VARIANTES
 - Ne pas frapper le ballon, mais le pousser des deux mains
 - A chaque réception du ballon, la cellule doit se déplacer au milieu du terrain

CONSEIL MÉTHODOLOGIQUE
 Maintenir une formation en carré autour du ballon (par ex. 1 joueur côté fenêtre, 1 côté garage, 1 côté espalier et 1 côté porte)

OBJECTIF
 ANNONCER «OMNIKIN + COULEUR» À VOIX HAUTE, DISTINCTEMENT ET AVANT LA FRAPPE.



DÉVELOPPER LA TACTIQUE

DÉROULEMENT DU MOUVEMENT 24A



LE FAUX FRAPPEUR
 - 2 joueuses tiennent le ballon et une troisième fait semblant de le tenir
 - La quatrième feint une frappe
 - Après la feinte, elle se met en contact avec le ballon et laisse frapper la troisième qui faisait semblant de le tenir



LA FEINTE DE CORPS
 - Après l'annonce, la frappeuse peut réaliser en tout temps une feinte de corps pour modifier la direction de la frappe (par ex. feinte avec le bras gauche et frappe avec le droit)



JEUER AVEC DES BALLONS OMNIKIN®

JEUX 31A

MURAILLE DE CHINE



L'enseignant est au centre de la salle avec un ballon. Les élèves sont au fond de la salle. Au signal de l'enseignant, elles essaient de traverser la salle en évitant le ballon. L'élève touchée reste sur place et essaie de toucher les autres élèves. Qui réussit à faire le plus de passages sans être touchée?

→ VARIANTES
 - 3 élèves aident l'enseignant en ayant un ballon chacune
 - Les chasseuruses ne peuvent se déplacer que latéralement sur une ligne
 - Les coureuses dribblent, portent, roulent chacune un ballon

CONSEIL MÉTHODOLOGIQUE ET DIDACTIQUE
 Toucher avec le ballon dans les mains (ne pas le lancer)

OBJECTIF
 S'ORIENTER DANS L'ESPACE ET ÉVITER HABILLEMENT LE BALLON.



JEUER AVEC DES BALLONS OMNIKIN®

Les exercices proposés s'effectuent avec un assortiment spécial de six ballons de couleur différente dans le but de s'habituer au ballon de kin-ball. Ces exercices sont particulièrement adaptés pour l'enseignement à de grandes classes ou groupes.

COMPRENDRE L'IDÉE DU JEU ET SES RÈGLES

La particularité du kin-ball est qu'il se joue entre trois équipes. C'est un jeu sans contact physique, rapide et faisant appel à un grand sens tactique. Ce premier chapitre donne un aperçu de ses règles, ainsi que quelques adaptations pour son utilisation à l'école.

CONTRÔLER ET MANIPULER

Il faut commencer par s'accoutumer à ce ballon inhabituellement grand, mais léger. Le but du jeu étant de réceptionner le ballon et de le frapper le plus rapidement possible pour une autre équipe, il est nécessaire d'exercer les différentes techniques de transport et de frappe.

FRAPPER ET ATTAQUER

Lorsque trois joueurs sont en contact avec le ballon, le quatrième le frappe. Pour que l'équipe à la réception ne puisse pas trop facilement prévoir la trajectoire du ballon, différents conseils tactiques sont proposés.

DÉFENDRE ET RÉCEPTIONNER

Réceptionner un ballon aussi volumineux n'est pas aisé. Il n'est pas permis de le tenir, mais il est possible de le déplacer seul ou à deux sur le terrain de jeu. Dès que trois joueurs touchent le ballon, le quatrième doit le frapper.

DÉVELOPPER LE JEU

Presque tous les sports de ballon pratiqués chez nous opposent deux équipes. Jouer à trois équipes nécessite une approche judicieuse. Cette nouvelle manière de jouer est appréhendée à l'aide de divers exercices et jeux.

DÉVELOPPER LA TACTIQUE

Le ballon frappé doit être réceptionné par l'équipe désignée. Si celle-ci échoue, les deux autres équipes obtiennent chacune un point. Les différentes tactiques de défense et d'attaque sont expliquées avec photos à l'appui.

INGOLD Cours pratiques à la demande

Si vous êtes intéressé(e) par le kin-ball, prenez contact avec nous. Nous proposons des cours à la demande, dirigés par un responsable de cours que nous mettons à disposition, qui se déroulent dans une salle de sport standard ou (si le temps le permet) sur un terrain approprié en plein air organisé par vos soins.

praxis@ingoldag.ch
 INGOLDEditions
 Tél. +41 62 956 11 45