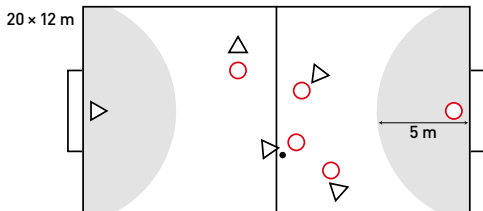


MINIHANDBALL

Le minihandball est l'intermédiaire idéal entre le jeu d'introduction du softhandball et la forme finale du handball. Les enfants y développent diverses aptitudes au niveau de la motricité, de la coordination et du jeu. Les règles de jeu sont simples et permettent un jeu très actif.

TERRAIN DE JEU

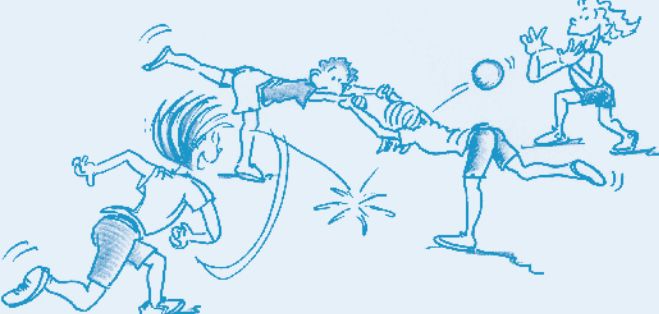
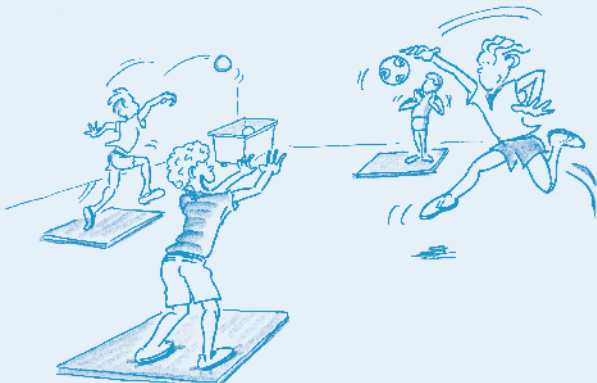




- Zone de but : délimitée par les lignes existantes ou des tapis
- Buts : tapis placés à la verticale ou buts de handball (une bâche pouvant diminuer la hauteur des buts)


RÈGLES PRINCIPALES

- Garder le ballon pendant 3s max.
- Faire 3 pas max. avec le ballon en main
- Ne pas jouer le ballon avec le pied ou le tibia
- Faute de reprise : quand le dribble à une main est interrompu, il n'est plus permis de dribbler
- Seul le gardien est autorisé à entrer dans la zone de but (sauf si un attaquant tire le ballon en suspension et retombe dans la zone de but)

N°	Exercice ou jeu	Objectif, matériel
1	<p>POURSUITE LIGNES EN DRIBBLANT</p> <p>L'éventail Jouer au minihandball → fiche 5A</p>  <p>5 enfants se déplacent sans ballon en suivant les lignes et en essayant d'attraper le plus vite possible un enfant qui dribble. En cas de réussite, les rôles sont inversés. Qui n'a pas été attrapé après 2 min ?</p>	<p>S'orienter en dribblant</p>

N°	Exercice ou jeu	Objectif, matériel
2	<p>BALLE AUX BUTS CIRQUE L'éventail Jouer au minihandball → fiche 6A</p>  <p>Les enfants se mettent par deux. La moitié des duos se répartit dans une demi-salle et forme des buts créatifs avec leur corps (p. ex. ils font l'avion en se tenant les mains). Les autres duos ont chacun un ballon et essaient de se faire le maximum de passes avec rebond à travers les buts humains. Après 30s, inverser les rôles. Quel duo comptabilise le plus de points ?</p> <p>→ RÈGLES</p> <ul style="list-style-type: none"> - Changer de but après chaque point marqué - Les duos se déplacent en dribblant ou en se faisant des passes - Les buts humains n'ont pas le droit d'empêcher les passes des duos 	<p>S'orienter par deux et par rapport au groupe sur le terrain de jeu</p>
3	<p>IT'S «SPRINGTIME» L'éventail Jouer au minihandball → fiche 17A</p>  <p>Des tapis sont répartis dans la salle (en plus grand nombre que d'enfants dans une équipe). Un chariot à ballons ou un dessus de caisson est installé à chaque coin. 2 équipes s'affrontent. Réussir à passer le ballon en suspension à un coéquipier qui se trouve sur un tapis donne droit à 1 point. Le ballon doit ensuite être lancé en suspension dans un chariot ou un dessus de caisson, ce qui donne droit à 1 point supplémentaire.</p>	<p>Exercer l'élan et la réception lors d'un tir en suspension</p>

N°	Exercice ou jeu	Objectif, matériel
4	<p>GARDIEN DU CAISSON L'éventail Jouer au minihandball → fiche 29 A</p>  <p>1 caisson est placé au milieu d'un grand cercle. Une équipe de 5 attaquants affronte une équipe de 6 défenseurs, dont un gardien qui défend le caisson. Les défenseurs essaient d'empêcher les attaquants de tirer contre le caisson. Le gardien change à chaque tir réussi. Les défenseurs réussissent-ils à empêcher les attaquants de marquer un but aux 6 gardiens durant 5 min ?</p> <p>→ RÈGLES</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lors d'une interception du ballon ou d'une faute, les attaquants reprennent le jeu par un jet franc - Il est possible de marquer des buts contre les 4 côtés du caisson - La défense est offensive 	<p>En groupe, faire une défense offensive et orientée vers l'adversaire</p>
5	<p>BALLON SUR LE TAPIS L'éventail Jouer au minihandball → fiche 28 B</p>  <p>2 équipes de 3 enfants s'affrontent à travers un tiers de salle. Elles marquent en tirant avec un rebond contre le petit tapis placé contre le mur. Pour obtenir 1 point, l'enfant doit effectuer son tir en tombant sur le gros tapis et le ballon toucher le petit tapis après un rebond au sol. Le ballon doit donc toucher d'abord le sol, puis le petit tapis et ensuite à nouveau le sol.</p> <p>→ RÈGLES</p> <ul style="list-style-type: none"> - Les défenseurs ne peuvent défendre que devant le gros tapis - Si l'équipe attaquante rate un tir, l'autre équipe effectue le renvoi devant le gros tapis - Si le tir est réussi, l'autre équipe effectue l'engagement aussi devant le gros tapis 	<p>Marquer en effectuant un tir en suspension</p>

N°	Exercice ou jeu	Objectif, matériel
6	<p>MINIHANDBALL AVEC BONUS L'éventail Jouer au minihandball → fiche 33A</p>  <p>Le moniteur forme 3 à 5 équipes de 5 enfants en utilisant des cartes à jouer. Les équipes A et B commencent sur le terrain et les équipes C, D et E se mettent à côté du terrain, prêtes à rentrer. Lorsqu'un but est marqué, l'équipe qui a marqué place le ballon au milieu du terrain et reste en jeu. L'autre équipe est remplacée par la prochaine équipe en attente qui entre rapidement en jeu pour faire l'engagement et essayer de marquer un but. Et ainsi de suite.</p>	S'orienter rapidement et se mesurer à d'autres enfants

D'autres exercices et jeux sont présentés dans nos éventails
« JOUER AU SOFTHANDBALL », N° d'art. 20.529, ISBN 978-3-03700-529-3 et
« JOUER AU MINIHANDBALL », N° d'art. 20.536, ISBN 978-3-03700-536-1

shop.ingold-biwa.ch

