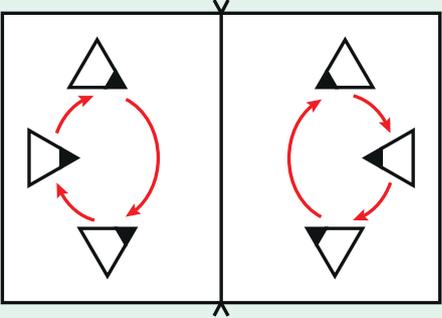


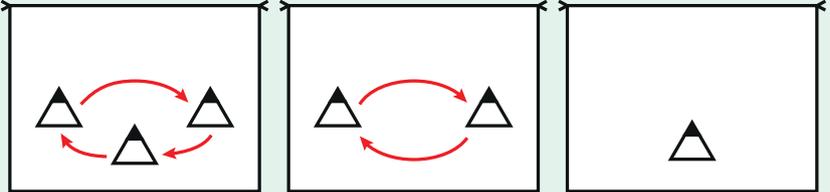
Einstieg ins Volleyball

Vom Miteinander zum Gegeneinander

Kids Volley wird auf 4 verschiedenen Niveaus gespielt, die sich bestens für den Unterricht in der Schule eignen. Die Regeln und eine Aufbaureihe zu den 4 Niveaus finden Sie im Fächer. Die Volleyballgesten werden portionenweise eingeführt, im Sinne: Vom «Werfen und Fangen» zur Volleyballtechnik.

Nr.	Übungs- oder Spielform	Ziel
1	<p>FLIPPERKASTEN – MITEINANDER Fächer Kids Volley spielen → Karte 6 A</p>  <p>Auf dem Kids-Volley-Feld stehen sich 2 Spieler gegenüber. Sie werfen sich einen Ball über das Netz zu. Nach jedem Wurf berührt der Werfer eine Hallenwand. Welches 2er-Team schafft zuerst 10 Fangbälle?</p> <p>→ VARIANTEN</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nach dem Wurf eine andere Zusatzaufgabe erfüllen: in Bauchlage gehen; 5× in die Hände klatschen - Spieler A zeigt nach seinem Wurf ein Kunststück vor (Hampelmann, Drehung usw.) Spieler B imitiert dieses Kunststück nach seinem Wurf; Rollenwechsel 	<p>Den Ball gezielt werfen und kontrolliert fangen können.</p> <p>→ Miteinander 1 mit 1: Schnell und möglichst präzise werfen, um vor den anderen 2er-Teams die 10 Fangbälle zu erzielen</p>
2	<p>FLIPPERKASTEN - GEGENEINANDER</p> <p>Die 2er-Teams spielen jetzt gegeneinander 1 gegen 1 ohne Zusatzaufgaben. Der Ball wird gefangen und so schnell wie möglich übers Netz zurück in eine Lücke gespielt. Wer erzielt zuerst 7 Punkte? Nach Spielende wechseln alle einen Platz im Gegenuhrzeigersinn nach rechts und beginnen ein nächstes Spiel gegen den neuen Gegner.</p> <p>→ VARIANTEN</p> <ul style="list-style-type: none"> - Auf Zeit (2 Min.) anstatt auf 7 Punkte spielen - Wurfart vorgeben: einhändig über den Kopf werfen; beidhändig von unten werfen - Nach dem Wurf muss eine Seitenlinie oder die Grundlinie berührt werden 	<p>→ Gegeneinander 1 gegen 1: Mit der Absicht «Punkt erzielen» spielen</p> <p>Den gefangenen Ball sofort zurück in eine Lücke werfen, um Tempo und Bewegung ins Spiel zu bringen.</p>

Nr.	Übungs- oder Spielform	Ziel
<p>3</p>	<p>REIFEN LEGEN – MITEINANDER Fächer Kids Volley spielen → Karte 17B</p>  <p>Im Spiel 2 mit 2 wirft Spielerin A den Ball beidhändig von unten übers Netz. Auf der Gegenseite versucht Spielerin C, einen Reifen auf dem Boden so zu platzieren, dass der Ball im Reifen aufspringt und Spielerin D diesen fangen kann. D wirft den gefangenen Ball von unten übers Netz zurück, wo B den Reifen platziert und A den Ball fängt. Welches 4er-Team erreicht zuerst 10 korrekt gespielte Fangbälle?</p> <p>→ VARIANTE – Nach jedem Wurf übers Netz den Reifen seiner Mitspielerin übergeben</p>	<p>Die Flugbahn des Balles erkennen und sich hinter den Ball verschieben.</p> <p>→ Miteinander 2 mit 2: Der Wurf wird beidhändig und von unten und in der Schulterachse gespielt, sodass die Flugbahn leicht zu erkennen ist</p>
<p>4</p>	<p>REIFEN LEGEN – GEGENEINANDER Fächer Kids Volley spielen → Karte 17B</p> <p>Im Spiel 2 gegen 2 spielen die Spielerinnen A und B gegen C und D. Der Wurf übers Netz erfolgt immer noch beidhändig von unten, aber es darf in der Länge und in der Breite variiert werden. Ein Punkt wird erzielt, wenn der Ball nicht im Reifen aufspringt oder nicht gefangen werden kann. Welches Team erzielt mehr Punkte?</p>	<p>→ Gegeneinander 2 gegen 2: Mit der Absicht «Punkt erzielen» spielen</p> <p>Beide Spieler verschieben sich möglichst schnell hinter den Ball.</p>
<p>5</p>	<p>TURBINE – MITEINANDER Fächer Kids Volley spielen → Karte 17B</p>  <p>Auf dem Kids-Volley-Feld stehen sich 2 Teams mit je 3 Spielerinnen im Dreieck gegenüber und spielen «Ball über die Schnur». Der Ball wird von der Fängerin direkt übers das Netz geworfen (kein Abspielen im Team). Nach jedem Wurf übers Netz macht das ganze Team eine Rotation im Uhrzeigersinn um eine Position (Turbine). Wie oft kann der Ball ohne Fehler und mit einer korrekten Rotation übers Netz gespielt werden?</p>	<p>→ Miteinander 3 mit 3: Sich organisiert auf dem Kids-Volley-Feld verschieben können</p> <p>Den Ball fangen und gezielt über das Netz werfen können.</p> <p>Die Aufstellung im Dreieck mit der Spitze hinten ermöglicht ein dynamisches Spiel und erfordert aber auch eine klare Kommunikation.</p>

Nr.	Übungs- oder Spielform	Ziel
5	→ VARIANTE - Wurfgerät variieren: Tennisball, Swissball, Rugbyball	
6	<p>KIDS VOLLEY SPIELEN – GEGENEINANDER Fächer Kids Volley spielen → Karte 9A, 9B</p>  <p>Wie bei der Turbine stehen sich 2 Teams mit je 3 Spielern gegenüber. Der Ball wird von einem beliebigen Ort im Feld über das Netz geworfen. Nach jedem Wurf rotiert das ganze Team um eine Position.</p> <p>REGELN</p> <ul style="list-style-type: none"> - Der Ball muss vom Fänger direkt über das Netz geworfen werden, er darf mit dem Ball nicht laufen - Sobald ein Spieler den Ball über das Netz geworfen hat, rotiert sein ganzes Team im Uhrzeigersinn um eine Position - Ein Spielzug ist beendet, wenn der Ball ins Netz oder ins Aus geworfen wird oder der Ball in einem Feld zu Boden fällt - Das Anspiel erfolgt vom Ort aus, wo der Fehler begangen wurde <p>→ WETTKAMPFFORM</p>  <p>ERGÄNZENDE REGELN</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bei einem Fehler muss der fehlbare Spieler das Feld verlassen und sich beim Netz in die Auswechselzone stellen - Der Spieler darf ins Feld zurückkehren, wenn ein Mitspieler den Ball gefangen hat - Der Spieler der am längsten «aus» ist, darf als erster zurück ins Feld - Erst wenn das gegnerische Feld leergespielt ist, erhält das Siegerteam 1 Punkt und das Spiel fängt wieder mit jeweils 3 Spielern pro Feld an 	<p>→ Gegeneinander 3 gegen 3: Mit der Absicht «Punkt erzielen» spielen</p> <p>Den gefangenen Ball sofort zurückwerfen, um Tempo und Bewegung ins Spiel zu bringen.</p>

Weitere Übungs- und Spielformen finden Sie in unserem neuen Fächer KIDS VOLLEY SPIELEN, Art.-Nr. 20.393, ISBN 978-3-03700-393-0