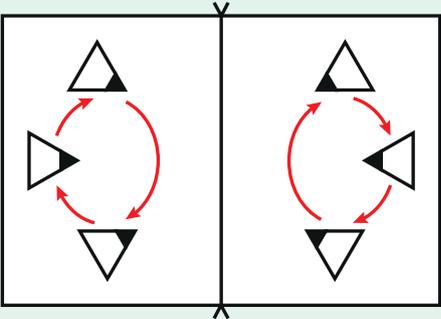


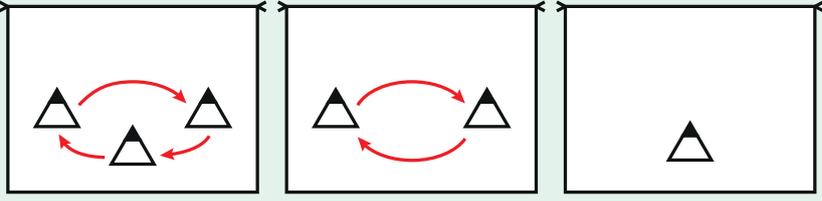
## Introduction au volleyball

**Jouer les uns avec puis contre les autres**

Le kids volley se pratique à 4 différents niveaux qui se prêtent parfaitement à l'enseignement dans le cadre scolaire. Vous trouverez les règles et des séries d'exercices évolutifs pour les 4 niveaux dans l'éventail Jouer au kids volley. Les gestes propres au volleyball sont introduits par étapes, du « lancer et attraper » à la technique de volleyball.

N°	Exercice ou jeu	Objectif
1	<p><b>AU FOUR ET AU MOULIN – « AVEC »</b>  L'éventail Jouer au kids volley → fiche 6A</p>  <p>2 joueurs se font face sur le terrain de kids volley. Ils se lancent un ballon par-dessus le filet. Après chaque lancer, le joueur va toucher une paroi. Quelle équipe de 2 réussit la première à rattraper 10 ballons ?</p> <p>→ VARIANTES</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Effectuer une autre consigne après le lancer : se mettre à plat ventre, taper 5× dans les mains</li> <li>- Le joueur A fait un tour d'adresse après son lancer (faire le pantin, un 360°, etc.), le joueur B l'imité après son lancer ; puis inversion des rôles</li> </ul>	<p>Lancer le ballon avec précision et le rattraper en contrôle.</p> <p>→ Ensemble 1 avec 1 : lancer vite et le plus précisément possible pour réussir 10 ballons attrapés avant les autres équipes</p>
2	<p><b>AU FOUR ET AU MOULIN – « CONTRE »</b></p> <p>Les équipes de 2 jouent maintenant à 1 contre 1 sans consignes supplémentaires. Les joueurs s'attachent à rattraper le ballon et à le relancer le plus vite possible par-dessus le filet dans un espace vide. Qui arrive le premier à 7 points ? Ensuite, tous les joueurs décalent d'un cran à droite dans le sens contraire des aiguilles d'une montre pour entamer le match suivant contre un nouvel adversaire.</p> <p>→ VARIANTES</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jouer au temps (2 min) au lieu d'aller à 7 points</li> <li>- Imposer une forme de lancer : d'une main par-dessus la tête ; des deux mains par le bas</li> <li>- Le joueur doit aller toucher une ligne latérale ou la ligne de fond après avoir lancé le ballon</li> </ul>	<p>→ 1 contre 1 : jouer avec l'intention de marquer le point</p> <p>Relancer le ballon immédiatement dans les espaces chez l'adversaire pour mettre de la vitesse et du mouvement dans le jeu.</p>

N°	Exercice ou jeu	Objectif
3	<p><b>PLACE-CERCEAU – « AVEC »</b> L'éventail Jouer au kids volley → fiche 17 B</p>  <p>En 2 avec 2, la joueuse A lance le ballon par le bas des deux mains par-dessus le filet. En face, la joueuse C essaye de placer un cerceau au sol de sorte que le ballon y rebondisse et que la joueuse D puisse le rattraper. D relance le ballon par le bas de l'autre côté où B place le cerceau et A rattrape le ballon. Quelle équipe de 4 aura rattrapé 10 ballons en premier ?</p> <p>→ VARIANTE – Transmettre le cerceau à sa coéquipière après chaque passage par-dessus le filet</p>	<p>Lire la trajectoire du ballon et aller se placer derrière le ballon.</p> <p>→ Ensemble 2 avec 2 : Le lancer est effectué des deux mains par le bas et dans l'axe des épaules, de sorte que la trajectoire est facile à lire</p>
4	<p><b>PLACE-CERCEAU – « CONTRE »</b> L'éventail Jouer au kids volley → fiche 17 B</p> <p>Dans le jeu 2 contre 2, les joueuses A et B affrontent les joueuses C et D. Le lancer par-dessus le filet se fait toujours à deux mais par le bas, mais peut varier en longueur et latéralement. L'adversaire obtient 1 point lorsque le ballon ne rebondit pas dans le cerceau ou qu'il n'est pas rattrapé. Quelle équipe marque le plus de points ?</p>	<p>→ 2 contre 2 : jouer avec l'intention de marquer le point</p> <p>Les deux joueuses vont se placer le plus vite possible derrière le ballon.</p>
5	<p><b>TURBINE – « AVEC »</b> L'éventail Jouer au kids volley → fiche 17 B</p>  <p>2 équipes de 3 joueuses disposées en triangle se font face sur le terrain de kids volley et jouent au ballon par-dessus la corde. Le ballon attrapé est relancé directement par-dessus le filet (pas de passe dans l'équipe). Après chaque lancer, toute l'équipe fait une rotation dans le sens des aiguilles d'une montre (turbine). Combien de fois le ballon peut-il être lancé par-dessus le filet sans faute et avec une rotation correcte ?</p>	<p>→ Ensemble 3 avec 3 : se déplacer de manière organisée sur le terrain de kids volley</p> <p>Rattraper le ballon et le relancer par-dessus le filet en visant une cible.</p> <p>La disposition en triangle avec pointe vers l'arrière permet de dynamiser le jeu, mais exige aussi une communication claire.</p>

N°	Exercice ou jeu	Objectif
5	→ VARIANTE - Changer de balle : balle de tennis, Swissball, ballon de rugby	
6	<p><b>JOUER AU KIDS VOLLEY – « CONTRE »</b>            L'éventail Jouer au kids volley → fiches 9A, 9B</p>  <p>Comme pour la turbine, 2 équipes de 3 joueurs se font face sur le terrain de kids volley. Le ballon est lancé par-dessus le filet depuis un point choisi librement. Après chaque lancer, toute l'équipe fait une rotation.</p> <p><b>RÈGLES</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Le ballon doit être relancé directement par-dessus le filet; le réceptionneur n'a pas le droit de se déplacer avec le ballon</li> <li>- Dès que le joueur a lancé le ballon par-dessus le filet, toute l'équipe fait une rotation dans le sens des aiguilles d'une montre</li> <li>- Un échange se termine lorsque le ballon va dans le filet ou touche le sol</li> <li>- La remise en jeu se fait depuis l'endroit où la faute a été commise</li> </ul> <p>→ COMPÉTITION</p>  <p><b>RÈGLES COMPLÉMENTAIRES</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lorsqu'un joueur commet une faute, il doit quitter le terrain et prendre place dans la zone de remplacement</li> <li>- Le joueur peut revenir sur le terrain lorsqu'un coéquipier rattrape le ballon</li> <li>- C'est le joueur qui est hors jeu depuis le plus longtemps qui revient sur le terrain</li> <li>- 1 point est marqué lorsque le camp adverse est vide, et le jeu reprend à 3 joueurs de chaque côté</li> </ul>	<p>→ 3 contre 3 : jouer avec l'intention de faire le point</p> <p>Relancer le ballon immédiatement pour mettre de la vitesse et du mouvement dans le jeu.</p>

Vous trouverez des exercices et des jeux supplémentaires dans notre nouvel éventail JOUER AU KIDS VOLLEY, n° d'article 20.395, ISBN 978-3-03700-395-4